



第5回「モンスター キズナパーティー」イベントルール

はじめに

- ・本イベントは App Store/Google Play より配信されている「モンスターストライク スタジアム」を使用して行います。
- ・試合では、運営が指定するステージ、キャラクターで対戦を行います。
 - ・個人戦と4人制のチーム戦を行い、すべてシングルエリミネーション方式となります。
- ・イベント中の進行、運営からのアナウンスは「Discord」を使用して行います。
- ・参加者は運営より招待された「Discord サーバー」へご参加ください。

<プレイ環境>

- ・プレイ環境は参加者それぞれが用意することとします。
- ・使用端末：「モンスターストライク スタジアム」がインストールされたご自身の端末
 - ※端末が原因となる不具合などあった場合、試合が敗北となる場合があります。
 - ※ご自身の端末でプレイするため、データ通信量やバッテリー残量にご注意ください。
- ・「Discord」を使用できるご自身の端末
 - ※Discord の導入方法、使用方法は別途「Discord について」を御覧ください。
- ・ネットワーク回線：ご自身の回線（キャリア回線、Wi-Fi）
- ・試合では、ご自身の端末に用意した「モンスターストライク スタジアム」のアカウントでプレイしていただきます。
- ・通信切断などのトラブル防止のため、試合が始まる前に「モンスターストライク スタジアム」以外の他のアプリケーションを終了、通知をオフにさせていただくことを推奨します。

イベント参加要項

■ イベント参加資格

- ・本イベントは「**モンスターストライク スタジアムの初心者から中級者の方**」の参加を推奨とするイベントとなります。イベント規約をご確認の上ご応募下さい。
- ・生年月日が2008年4月1日以前の方
※応募者は生年月日が2008年4月1日以前の方が対象となります。なお、応募者が未成年の場合は、本イベントへの応募にあたり、必ず事前に法定代理人（親権者）の承諾を得てください。法定代理人（親権者）の同意がない場合、本イベントに参加することはできません。未成年の方が応募した時点で、法定代理人（親権者）の同意を得た上で応募しているものと判断いたします。

大会形式

本イベントでは、1人で戦う**シングル戦（キズナトーナメント）**と4人1組で戦う**チーム戦（キズナチャレンジ）**の2つの形式で大会を行います。

■ 試合方式

- ・すべてシングルエリミネーション方式
- ・シングルエリミネーションとは、選手が1つの試合に負けた場合にトーナメントから除外されるトーナメント方式です。

■ チーム組み合わせについて

チーム戦で行うチーム分けはシングル戦のトーナメントブロックごと4名に分けた計8チームとします。

■ ルーム作成について

- ・ルームを作成する際のホストは運営スタッフの指示に従ってください。
- ・運営スタッフがジャッジ、記録として合言葉を使用し観戦として入室します。

対戦ルール

<シングル戦（キズナトーナメント）>

■使用ステージ

本イベントでは、試合ごとに使用ステージが異なります。

1回戦： 狐雨の魔将軍

2回戦： 炎撃の凶弾

3回戦： 狐雨の魔将軍

3回戦： 炎撃の凶弾

準決勝： 狐雨の魔将軍

決 勝： 炎撃の凶弾

■キャラクター使用について

- ・キャラクター及び順番は固定です。
- ・狐雨の魔将軍、炎撃の凶弾では「お試しデッキ」を使用します。

■ポジションについて

- ・全てのポジション（手番）を1人でプレイしていただきます。

<チーム戦（キズナチャレンジ）>

■使用ステージ

本イベントでは、試合ごとに使用ステージが異なります。

1回戦： 炎撃の凶弾

2回戦： 狐雨の魔将軍

準決勝： 炎撃の凶弾

決 勝： 狐雨の魔将軍

■キャラクター使用について

- ・キャラクター及び順番は固定です。
- ・狐雨の魔将軍、炎撃の凶弾では「お試しデッキ」を使用します。

■ポジションについて

- ・ポジション（手番）はチーム内で1人1キャラクター操作していただきます。

※チームに欠員が発生してしまった場合は、2キャラクター以上操作する場合がございます。

■失格となるケース

- ・ モンスターストライク及びモンスターストライク スタジアムの改ざんや不正な操作を行った場合。
- ・ 試合中、故意にモンスターストライク スタジアムを切断、回線を切断した場合。
例)ホームボタン、電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。
- ・ 故意にナビゲーションキーを操作した場合。
例)ホームボタンの押下、戻るボタンの押下、アプリ使用履歴の押下など。
- ・ 故意に端末を破損、または破損する恐れのある行為を行った場合。
- ・ ニックネームが公序良俗に反する場合。
- ・ 応募時のニックネームとイベント参加時のニックネームが異なる場合。
- ・ 当日指定時間までに指定の Discord チャンネルへお越しいただけなかった場合。
- ・ 1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。
- ・ 試合中、複数人で端末を操作した場合。
- ・ 公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- ・ 運営が不正行為/迷惑行為と判断した場合。

■再試合となるケース

- ・ 試合のクリアタイムが同着の場合。
- ・ 運営側の不測の事態により試合が続行不可能と判断された場合。